**Projektuppgift “PIM/Notes”**

**Inledning**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Bakgrundsbeskrivning | * Som systemutvecklare förväntas du kunna planera och producera olika systemdelar för presentation, logik och data, i både integrerade och distribuerade applikationer. Denna projektuppgift ger dig en bra grund inför systemutveckling av bägge typer. |
|  |  |
| Varför ska ni utföra detta arbete? | * Genom att i grupp producera en komplett applikation med gränssnitt, objektorienterad logik, databas och filsysstem, utvecklar ni en god grundläggande förståelse för hur applikationer konstrueras; hur applikationens delmängder samverkar och integreras med varandra. |

**Er projektuppgift**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Vad ska ni göra? | Ni kommer att planera och skapa en Personal Information Manager-applikation, där användaren ska kunna organisera och hantera sina anteckningar, bilder och filer (som bilagor). |

**Inlämning och redovisning**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Inlämning | Inlämning sker via Newtons utbildningsportal senast 18/11.  Inlämning ska göras med ett dokument som innehåller länk till gruppens git-repository, samt länk till gruppens Trello. Allt källkod, arbetsmaterial och dokumentation ska finnas antingen i gruppens git-repository eller i gruppens Trello.  Döp dokumentet enligt följande logik: Kursens namn Gruppnummer Klass, t ex ”objektorienterad-programmering-grupp-2-sysjm4.txt” |
| Redovisning | Redovisning sker den 18/11 i digitalt klassrum på Teams.  Varje grupp ska göra en Sprintdemo där ni demonstrerar hur er PIM-applikation möter projektets planerade krav.  Ni kommer därefter att genomföra agila retrospektiv i grupper, för att skapa insikter om era arbetsprocesser och om er egen utveckling.  Som individ kommer du också att göra en egen kortfattad skriftlig redovisning om ditt eget arbete och din roll i din grupp.  Slutligen kommer du att få tid för ett kort individuellt möte med läraren, där vi pratar om ditt arbete utifrån din skriftliga redovisning. |

**Bedömning och återkoppling**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Bedömning sker mot följande betygskriterier: | * För ett godkänt betyg i gruppuppgiften ska du tillsammans med din grupp kunna visa: * Kunskaper: * I java-syntax * Om objektorienterad programmeringsteknik * Om principer och begrepp inom objektorienterad programmering, * Om ramverk/bibliotek/API ni använt under produktionen. * Färdigheter att: * Planera för och konstruera objektorienterade program * Planera för och konstruera grafiska användargränssnitt * Kommunicera med objektorienterade termer * Kompetenser att: * Bedöma tekniska lösningar * Formulera och lösa problem * För ett väl godkänt betyg i gruppuppgiften ska du som individ visa att du förstår dina egna arbetsinsatser i projektet, genom att självständigt visa att du klarar av att lösa komplexa problem. |